Отчет №1

За период февраль – март нашей командой была проделана следующая работа:

* Собраны планы всех этажей ИКИТа;
* Разработан концепт-арт логотипа приложения;
* Смоделирован (черновой) первый этаж ИКИТа для создания графической части Технического задания;
* Разработаны прототипы UI;
* В программе Paint.net были созданы эскизы визуального представления проекта;
* Протестированы несколько способов передвижения пользователя по модели (с различной скоростью и видами от 1-го или 3-го лица);
* Составлено Техническое задание проекта;
* Изучены основы моделирования в Blender и Unity;
* Спроектирована и трижды доработана модель ИКИТа в программе Blender;
* Освоены основы использования системы контроля версий (Git).

Большая часть этого времени ушла на изучение базы начальных знаний для проектировки в Blender и Unity, программирования в Unity и разработку концепт-артов и моделей.